

2023년 3월 교·직원 연수 종합안내



한국전문대학교육협의회
KOREAN COUNCIL FOR UNIVERSITY COLLEGE EDUCATION

역량개발지원실

(<http://hrd.kcce.or.kr>)

2023년 3월 교·직원 연수 종합안내

➡ 연수 과정

연수방식	분야	과정명	일 정	시간	운영방식
온라인 원격연수	교수학습법	블렌디드 수업에서 자기주도학습을 위한 플립러닝의 설계 및 효과적 학습 운영방법	3.17(금) (10:00~13:00)	3시간	실시간 온라인 (ZOOM)
	교수학습법	메타버스 기반 수업 설계 및 운영	3.17(금) (14:00~17:00)		
	직무	엑셀 함수 활용 실무향상	3.22(수) (10:00~13:00)		
	직무	유튜브 크리에이티브를 위한 콘텐츠 제작 및 편집 실무향상	3.22(수) (14:00~17:00)		
	교수학습법	[신규] 학습자 중심 온라인/ 대면 소통하는 수업 설계와 효과적 운영 방안(사례중심)(1차)	3.24(금) (10:00~13:00)		
	교수학습법	[신규] 학습자 중심 온라인/ 대면 소통하는 수업 설계와 효과적 운영 방안(사례중심)(2차)	3.24(금) (14:00~17:00)		
	온라인 해외연수	온라인 해외연수(Virginia) [Post 코로나 시대 대응] 수요자 중심의 교수학습법 종합 활용 방안	3.28(화) (10:00~13:00)		
	온라인 해외연수	[신규] 온라인 해외연수(Michigan) 미국 고등직업교육 탐방 & XR 실감 콘텐츠 활용 수업 설계 및 사례	3.30(목) (10:00~13:00)		

연수과정 소개

1. 블렌디드 수업에서 자기주도학습을 위한 플립러닝의 설계 및 효과적 학습 운영방법 · 4
2. 메타버스 기반 수업 설계 및 운영 5
3. 엑셀 함수 활용 실무향상 6
4. 유튜브 크리에이티브를 위한 콘텐츠 제작 및 편집 실무향상 7
5. 학습자 중심 온라인/ 대면 소통하는 수업 설계와 효과적 운영 방안(사례중심) · 8
6. 온라인 해외연수(Virginia)
[Post 코로나 시대 대응] 수요자 중심의 교수학습법 종합 활용 방안 9
7. 온라인 해외연수(Michigan)
미국 고등직업교육 탐방 & XR 실감 콘텐츠 활용 수업 설계 및 사례 ... 10

1. 블렌디드 수업에서 자기주도학습을 위한 플립러닝의 설계 및 효과적 학습 운영방법

● 개요

연수일정	2023년 3월 17일(금), 오전 10시 ~ 오후 1시(3시간)
연수방식	온라인 원격연수(ZOOM을 이용한 실시간 온라인 원격연수)
연수대상	대학 교·직원
연수인원	50명
연수참가비	15만원

● 주요내용

주요내용	- 성공적인 플립러닝을 위한 설계 및 운영 방법 - 효과적인 플립러닝을 위한 강의계획서 및 교육영상 설계 방법 - 블렌디드 수업을 위한 교육도구 활용법 및 실습
------	---

● 상세내용

구분	내용
연수시간 (180분)	(1) 블렌디드 수업에서 플립러닝(Flipped Learning)이란? ○ 교육패러다임의 변화 ○ 플립러닝(Flipped Learning)의 의미 및 특징(장점, 효과, 필요성 등) (2) 성공적인 플립러닝(Flipped Learning)을 위한 설계 및 운영 방법 ○ 플립러닝의 수업 사전(Pre-class) 학습 자료 ○ 플립러닝의 수업 사전(In-class) 학습 활동 (3) 효과적인 플립러닝을 위한 강의계획서 및 교육영상 설계 방법 ○ (실습) 교과목 플립러닝 설계하기(강의계획서 재설계하기) ○ 마이크로러닝 설계 원리(기술 : 길이, 화면 구성 등) (4) 블렌디드 수업을 위한 교육도구 활용법 ○ 실시간 참여 도구(Live Engagement Tool) : 멘티미터, 슬라이도 ○ 실시간 화이트보드(Live White board Tool) : 줌보드
Q&A (10분)	(5) Q&A 및 자유토론 ○ 강연자와 연수 참석자 간의 Q&A 및 자유토론

※ 상기 내용은 사정에 따라 내용 및 시간이 변경될 수 있으며 연수 신청관리시스템에서(KCCE-TAMS: <http://hrd.kcce.or.kr>) 변경사항 수시 업데이트 예정

2. 메타버스 기반 수업 설계 및 운영

● 개요

연수일정	2023년 3월 17일(금), 오후 2시 ~ 오후 5시(3시간)
연수방식	온라인 원격연수(ZOOM을 이용한 실시간 온라인 원격연수)
연수대상	대학 교 · 직원
연수인원	50명
연수참가비	15만원

● 주요내용

주요내용	- 메타버스의 정의 메타버스 플랫폼의 장단점 이해 - 메타버스를 활용한 수업 설계 및 수업전략의 이해 - 대표적인 메타버스 플랫폼(게더타운, 제페토, 이프랜드) 체험 및 직접 제작
------	--

● 상세내용

구분	내용
연수시간 (180분)	(1) 메타버스의 개요 ○ 메타버스 의미 및 개념 ○ 메타버스 플랫폼 구분 및 이해 ○ 메타버스에서의 자기주도적 학습 (2) 메타버스의 교육 활용과 적용 방향 ○ 게이미피케이션 이론의 이해 ○ 실감형 콘텐츠(XR)의 대학교육 활용 사례 소개 ○ 메타버스 기반 수업 사례 소개 ○ 효과적인 메타버스 기반 수업을 위한 교수 설계 가이드라인 (3) 메타버스 체험 및 소개 ○ 활용 플랫폼(게더타운, 제페토, 이프랜드) 소개 (4) 게더타운 체험 ○ 게더타운 활용 : 가입, 입장, 조작법, 게더타운 내 상호작용 ○ 게더타운 빌드 : 교실 빌드 및 오브젝트 추가 등 실습 (5) 이프랜드 및 제페토 소개 ○ 이프랜드 활용 : 가입, 입장, 이프랜드 장/단점 및 수업 운영법 소개 ○ 제페토 활용 : 가입, 입장, 제페토 내 상호작용법 소개
Q&A (10분)	(6) Q&A 및 자유토론 ○ 강연자와 연수 참석자 간의 Q&A 및 자유토론

※ 상기 내용은 사정에 따라 내용 및 시간이 변경될 수 있으며 연수 신청관리시스템에서(KCCE-TAMS: <http://hrd.kcce.or.kr>) 변경사항 수시 업데이트 예정

3. 엑셀 함수 활용 실무향상

● 개요

연수일정	2023년 3월 22일(수), 오전 10시 ~ 오후 1시(3시간)
연수방식	온라인 원격연수(ZOOM을 이용한 실시간 온라인 원격연수)
연수대상	대학 교·직원
연수인원	50명
연수참가비	15만원

● 주요내용

주요내용	- 엑셀 함수, 서식자동화, 피벗테이블 등 유용한 기능을 활용한 실무능력 향상
------	---

● 상세내용

구분	내용
연수시간 (180분)	(1) 업무효율 극대화를 위한 엑셀 핵심 기능 10가지 알고 가기 (2) 함수 활용하기 ○ 절대로 알아야 할 절대 참조 ○ RANK.EQ로 순위 정하기 ○ COUNTIF와 SUMIF 함수로 집계표 작성 ○ VLOOKUP 함수로 목록별 원하는 데이터 찾기 (3) 다양한 양식에 맞는 입력 방법과 자동화하기 ○ 데이터 유효성 검사 ○ 목록만 선택하여 자동으로 입력하기 (4) 피벗 테이블로 데이터 요약하고 분석하기 ○ 데이터 입력 시 유의사항 5가지 ○ 자주 사용하는 데이터 입력 4가지 ○ 피벗 테이블 생성과 삭제 ○ 슬라이서와 그룹화를 활용한 데이터 분석하기
Q&A (10분)	(5) Q&A 및 자유토론 ○ 강연자와 연수 참석자 간의 Q&A 및 자유토론

※ 상기 내용은 사정에 따라 내용 및 시간이 변경될 수 있으며 연수 신청관리시스템에서(KCCE-TAMS: <http://hrd.kcce.or.kr>) 변경사항 수시 업데이트 예정

4. 유튜브 크리에이티브를 위한 콘텐츠 제작 및 편집 실무향상

● 개요

연수일정	2023년 3월 22일(수), 오후 2시 ~ 오후 5시(3시간)
연수방식	온라인 원격연수(ZOOM을 이용한 실시간 온라인 원격연수)
연수대상	대학 교·직원
연수인원	50명
연수참가비	15만원

● 주요내용

주요내용	- 유튜브 기획하기/ 영상 편집하기/ 유튜브 내채널 제작 및 영상 업로드하기
------	--

● 상세내용

구분	내용
연수시간 (180분)	(1) 우리가 유튜브를 해야 하는 이유 ○ 많은 사용자 '전 연령층 사용'과 퍼스널 브랜딩의 최적화 ○ 구글 검색 노출과 유튜브는 아직 블루오션이다 (2) 유튜브 시작하기 전 먼저 기획하기 ○ 명확한 주제 정하기 ○ 따라하고 싶은 유튜버 분석 및 경쟁 유튜버 분석하기 ○ 나만의 전문성과 차별화 찾기 ○ 니즈 파악하고 대표 키워드 찾기 ○ 채널명과 시간을 정하기 ○ 콘텐츠 정하기 및 목차 만들기 ○ 누나IT(누구나 아는 나만 모르는 IT) 채널은 어떻게 기획했나? (3) 유튜브 만들기 전 준비물 ○ 프로그램 및 유튜브 장비 (4) 유튜브 내채널 만들기 필수 5단계 ○ 채널 만들기 ○ 채널 아트 만들기 ○ 채널 아이콘 만들기 ○ 채널 정보 및 홈페이지, SNS 링크 설정하기 ○ 썸네일 삽입을 위한 이미지 설정하기 (5) 영상편집 5단계 ○ '다빈치리졸브'로 영상 편집하기 (6) 유튜브 콘텐츠 올리기 ○ 업로드 시 필요한 3가지 ○ 유튜브에 영상 올리기 (7) 유튜브 내 채널 꾸미기 ○ 채널 예고편 설정하고 재생목록 만들기 ○ 설명 문구 기본 세팅하기
Q&A (10분)	(8) Q&A 및 자유토론 ○ 강연자와 연수 참석자 간의 Q&A 및 자유토론

※ 상기 내용은 사정에 따라 내용 및 시간이 변경될 수 있으며 연수 신청관리시스템에서(KCCE-TAMS: <http://hrd.kcce.or.kr>) 변경사항 수시 업데이트 예정

5. 학습자 중심 온라인/ 대면 소통하는 수업 설계와 효과적 운영 방안(사례중심)

● 개요

연수일정	(1차) 2023년 3월 24일(금), 오전 10시 ~ 오후 1시(3시간) (2차) 2023년 3월 24일(금), 오후 2시 ~ 오후 5시(3시간) ※ (1, 2차 중복신청 불가)
연수방식	온라인 원격연수(ZOOM을 이용한 실시간 온라인 원격연수)
연수대상	대학 교·직원
연수인원	50명
연수참가비	15만원

● 주요내용

주요내용	- 소통하는 수업의 필요성 및 학습자 중심 운영 방법 - 온라인/ 대면 수업에서 소통하는 수업 운영을 위한 교수학습 방법 - 학습자 중심의 소통하는 수업 설계의 실제 운영 사례
------	--

● 상세내용

구분	내용
연수시간 (180분)	(1) 소통하는 수업의 개요 ○ 소통하는 수업의 필요성 ○ 소통하는 수업의 필요 요소 ○ 학습자 중심의 수업 (2) 온라인 수업에서 소통하는 수업 설계 및 운영 방법 ○ 온라인 학습환경 분석 ○ 학습 실재감을 위한 소통 전략 ○ 온라인 수업 사례 소개 (3) 대면 수업에서 효과적인 교수학습 방법과 수업 운영 방법 ○ 학습자 중심의 교수학습법 ○ 교수학습법 개발과정 : 수업 설계의 실제 (4) 학습자 중심의 수업 운영의 실제 ○ 플립러닝 기반의 효과적인 수업의 설계와 운영 ○ 수업 사례 소개 ○ 소통하는 수업 운영의 결과
Q&A (10분)	(5) Q&A 및 자유토론 ○ 강연자와 연수 참석자 간의 Q&A 및 자유토론

※ 상기 내용은 사정에 따라 내용 및 시간이 변경될 수 있으며 연수 신청관리시스템에서(KCCE-TAMS: <http://hrd.kcce.or.kr>) 변경사항 수시 업데이트 예정

[Post 코로나 시대 대응]

6. 수요자 중심의 교수학습법 종합 활용 방안

● 개요

연수일정	2023년 3월 28일(화), 오전 10시 ~ 오후 1시(3시간)
연수방식	온라인 원격연수(버지니아 현지 연결(ZOOM) 실시간 온라인 원격연수)
강 연 자	류태호 교수(美버지니아대학교, 저서: 성적 없는 성적표, 4차 산업혁명 교육이 희망이다 등)
연수대상	대학 교·직원
연수인원	50명
연수참가비	15만원

● 주요내용

주요내용	- 포스트 코로나 시대에 보다 효과적인 학습 진행을 위해 요구되는 수요자 중심의 다양한 교수학습법에 대해 이해하고 미국 내 대학에서의 교육과정 운영 사례를 통해 그 활용 방안에 대해 종합적으로 살펴보고자 함
------	---

● 상세내용

구분	내용
연수시간 (180분)	※ 연수시작 전 : 위드 코로나19 버지니아대학교 Campus 탐방 동영상 시청 (1) 포스트 코로나 시대, 직업교육의 변화 방향 ○ 온라인 / 하이브리드 수업 확대 ○ 학습환경 및 교육 패러다임의 변화 ○ 일자리 노마드 시대와 평생학습 (2) 역량중심 교수법의 이해 ○ 역량의 본질 ○ 역량중심교육의 3단계 ○ 역량중심교육 사례 - Western Governor's University / Purdue University / Alberno College (3) 교육용 빅데이터 분석을 통한 학생 맞춤형 교수법의 이해 ○ 교육용 빅데이터란? ○ 1세대 학습분석 vs 2세대 학습분석(Purdue Signals) ○ 학생맞춤형교육 사례(UC Berkeley) (4) 액티브러닝을 활용한 하이브리드 교수법의 이해 ○ 하이브리드 수업이란? ○ 하이브리드 수업과 Active Learning ○ 하이브리드교육 사례 - Arizona State University / Purdue University (5) 실감형 콘텐츠를 활용한 교수법의 이해 ○ 실감형 콘텐츠의 이해 ○ VR / AR / MR / Metaverse ○ 360VR 실감형 콘텐츠 촬영법 ○ 실감형 콘텐츠를 활용한 직업교육 사례 (6) 수요자중심 수업 설계 실습 ○ 수업 디자인 캔버스 ○ 조별 하이브리드 수업 설계 실습
Q&A (10분)	(7) Q&A 및 자유토론 ○ 강연자와 연수 참석자 간의 Q&A 및 자유토론

※ 상기 내용은 사정에 따라 내용 및 시간이 변경될 수 있으며 연수 신청관리시스템에서(KCCE-TAMS: <http://hrd.kcce.or.kr>) 변경사항 수시 업데이트 예정

7. 미국 고등직업교육 탐방 & XR 실감 콘텐츠 활용 수업 설계 및 사례

● 개요

연수일정	2023년 3월 30일(목), 오전 10시 ~ 오후 1시(3시간)
연수방식	온라인 원격연수(미시건 현지 연결(ZOOM) 실시간 온라인 원격연수)
강 연 자	주현재 교수(美미시건대학교 교환교수)
연수대상	대학 교 · 직원
연수인원	50명
연수참가비	15만원

● 주요내용

주요내용	- 미국 고등교육 시스템의 이해 - XR 실감 콘텐츠의 정의와 메타버스의 미래 - XR 실감 콘텐츠를 활용한 수업 모형 개발 - XR 실감 콘텐츠 체험 및 수업 활용 사례
------	--

● 상세내용

구분	내용
연수시간 (180분)	(1) 미국 고등교육 시스템의 이해 ○ 미국 대학 탐방 ○ 미국 전문대학 교육의 특징 ○ 미국 대학생의 미래 준비와 학습 (2) XR 실감 콘텐츠의 개념과 메타버스의 미래 ○ XR 실감 콘텐츠의 개념 이해 ○ 메타버스의 교육적 활용 소개 ○ XR 콘텐츠의 미래와 Z세대 (3) XR 콘텐츠를 활용한 수업 모형 개발 ○ 미디어의 교육적 활용과 ADDIE / ASSURE 모형의 활용 ○ XR 실감 콘텐츠 개발의 주안점 ○ 실감 콘텐츠(XR)의 성공 요소는 게임과 재미 (4) XR 실감 콘텐츠 체험 및 수업 활용 사례 ○ AR/ VR/ MR 교육 콘텐츠 ○ XR 실감 콘텐츠로 현장 실습 강화하기 ○ XR 실감 콘텐츠 수업 활용 사례 탐구
Q&A (10분)	(5) Q&A 및 자유토론 ○ 강연자와 연수 참석자 간의 Q&A 및 자유토론

※ 상기 내용은 사정에 따라 내용 및 시간이 변경될 수 있으며 연수 신청관리시스템에서(KCCE-TAMS: <http://hrd.kcce.or.kr>) 변경사항 수시 업데이트 예정

2023년 3월 교·직원 연수 종합안내



한국전문대학교육협의회
KOREAN COUNCIL FOR UNIVERSITY COLLEGE EDUCATION

역량개발지원실

문의 : 02-3145-1250, 1253, 1254

(<http://hrd.kcce.or.kr>)